Gostyń 23 kwietnia 2019 roku

**230.01.2019**

**ZAPYTANIE OFERTOWE**

Na podstawie art. 4 pkt. 8 Ustawy z dnia 29 stycznia 2004 roku Prawo zamówień publicznych (tekst jednolity Dz. U. z 2018 roku, poz. 1986 z późniejszymi zmianami), zwracam się z zapytaniem ofertowym o cenę usługi.

1. **Przedmiot zamówienia:**

Zakup i dostawa pomocy dydaktycznych dla uczniów ze Szkoły Podstawowej Nr 2   
im. gen. Tadeusza Kutrzeby w Gostyniu w ramach projektu pn.: „Moja wiedza – moja przyszłość” współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego, realizowanego w ramach Wielkopolskiego Regionalnego Programu Operacyjnego na lata 2014-2020 Działanie 8.1 „Ograniczanie i zapobieganie przedwczesnemu kończeniu nauki szkolnej oraz wyrównywanie dostępu do edukacji przedszkolnej i szkolnej”.

1. **Zamówienie składa się z następujących części:**
2. część I: zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć języka angielskiego;
3. część II: zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć kółka gier planszowych;
4. część III: zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć kółka majsterkowicza;
5. część IV: zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć z uczniami o specjalnych potrzebach edukacyjnych;
6. część V: wyposażenie pracowni przyrodniczych;
7. **Termin składania ofert:** do 8 maja 2019 roku
8. **Termin realizacji zamówienia:** do 31 maja 2019 roku
9. **Kryterium wyboru najkorzystniejszej oferty:** cena brutto – 100%.
10. **Zamawiający dopuszcza składanie ofert częściowych.**
11. **Warunki udziału w postępowaniu:** bezpłatny transport do siedziby szkoły.
12. **Forma składania ofert - na załączonym formularzu:**
13. osobiście pod adresem: Szkoła Podstawowa Nr 2 im. Gen. Tadeusza Kutrzeby w Gostyniu, ul. Wrocławska 264 1, 63 - 800 Gostyń
14. przesyłką pocztową pod adresem: jak wyżej,
15. w formie elektronicznej (skanem) pod adresem mailowym: [sp2@gostyn.pl](mailto:sp2@gostyn.pl)
16. **Ogłoszenie wyników postępowania:**
17. do 10 maja 2019 r.
18. sposób poinformowania o wyborze najkorzystniejszej oferty: mail do oferentów z wynikami zapytania ofertowego.
19. **Sposób obliczenia ceny, przygotowania oferty:**
20. w ofercie należy podać cenę netto zamówienia, stawkę/kwotę podatku (VAT) i cenę brutto zamówienia, z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku,
21. cena oferty brutto winna być określona cyframi i słownie,
22. ofertę należy sporządzić w języku polskim, w formie pisemnej (wg załączonego wzoru),
23. ofertę należy umieścić w zabezpieczonej kopercie opisanej: nazwa i adres zamawiającego,
24. nazwa i adres oferenta oraz napis „ Zapytanie ofertowe zakup i dostawa pomocy dydaktycznych dla uczniów ze Szkoły Podstawowej Nr 2 im. Gen. Tadeusza Kutrzeby w Gostyniu, ul. Wrocławska 264 1, 63 - 800 Gostyniu w zakresie część ……”.
25. **Osoba do kontaktu:**

Waldemar Minta

tel. 65 572 04 95

e-mail: [sp2@gostyn.pl](mailto:sp2@gostyn.pl)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  | (podpis zamawiającego) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | załącznik nr 1 |
|  | **OFERTA** |  |

##### Nazwa i siedziba oferenta:

|  |
| --- |
|  |
|  |

**Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia dla CZĘŚCI I zapytania ofertowego:**

zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć języka angielskiego.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa przedmiotu** | **Ilość** | **Cena jednostkowa (kwota brutto)** | **ŁĄCZNIE** |
| 1 | Gramatyka języka angielskiego.Plansze dydaktyczne eksponowane w klasach o wymiarach około 70 x 100 cm. Zestaw zawierać powinien m.in. plansze:   * Irregular verbs 1 (be - mean) * Irregular verbs 2 (meet - write) * The tenses – present * The tenses - past & future * Conditionals * Passive voice * Nouns | 1 |  |  |
| 2 | Gra planszowa Chatter, powinna składać się z planszy, zestawu klocków z zadaniami do wykonania, pionków oraz kostki. Umieszczone na płytkach hasła i polecenia zachęcają dziecko do wypowiadania się na dany temat i motywują do wykazania się kreatywnością oraz znajomością słówek. | 1 |  |  |
| 3 | Sing a Song DVD-ROM - angielskie piosenki dla dzieci (karaoke z wokalem). Przykładowa lista piosenek:   * Yankee Doodle * Jingle Bells * On My Farm * This is The Way * There Were Ten In The Bed * Twinkle, Twinkle Little Star * Brother Peter * Head And Shoulders | 1 |  |  |
| 4 | Basic Facts About London program na tablicę interaktywną. Multimedialne materiały do wykorzystania podczas pracy z tablicą interaktywną dowolnego producenta zawierające około 120 interaktywnych plansz. | 1 |  |  |
| 5 | Fakty o Wielkiej Brytanii program na tablicę interaktywną. Program powinien obejmować:   * tematy o Wielkiej Brytanii, * mapy interaktywne, * tematy z dziedziny historii, polityki, systemu szkolnictwa, kuchni angielskiej, sportu, podróży. | 1 |  |  |
| 6 | Gra językowa przeznaczona do pracy z wykorzystaniem komputera lub tablicy interaktywnej ukierunkowana na naukę stu najważniejszych czasowników angielskich oraz ich odmian przez osoby i czasy, np. The Great Verb Game - CD-ROM. | 2 |  |  |
| 7 | Program (np. USA Illustrated Geography Atlas)  powinien zawierać mapy interaktywne, w tym mapy zawierające najciekawsze miejsca przyrodnicze, miejsca historyczne, pomniki, budowle oraz symbole narodowe.  Program powinien zawiera również  interaktywne gry | 1 |  |  |
| 8 | Grą językową The Busy Day Dominoes ukierunkowana na naukę słownictwa związanego z czynnościami codziennymi. Gra powinna polegća na dopasowywaniu do siebie kart w kształcie elementów domina (z rysunkami czynności po jednej stronie oraz zdaniami opisującymi inną czynność po drugiej stronie) w taki sposób aby rysunek odpowiadał zapisowi słownemu. | 3 |  |  |
| 9 | Pomoc do nauki języka angielskiego, wprowadzająca 90 rodzin wyrazów, zachęcająca do poszukiwania znanych słów i nowych. Układanie dwuelementowych puzzli pomaga zapamiętać pisownię wyrazów, daje możliwość ćwiczeń wymowy. Elementy są oznaczone kolorem zgodnie z samogłoską występującą w rodzinie wyrazów i początkową głoską. | 2 |  |  |
| 10 | Pomoc do nauki języka angielskiego pozwalająca na wprowadzanie i utrwalanie słownictwa, budowanie zdań, ćwiczenie płynności czytania i wprowadzanie zagadnień gramatycznych. Zestaw powinien elementy oznaczone kolorem w zależności od części mowy jaką prezentują. | 2 |  |  |
| 11 | Gra planszowa, językowa o tematyce podróżniczej, w której gracze uczestnicząc w niebezpiecznej eskapadzie w głąb dżungli, ćwiczą budowanie zdań w języku angielskim z użyciem wylosowanych czasowników, trybów zdań i wyrażeń czasowych. | 2 |  |  |
| 12 | Gra edukacyjna English Eater - Questions Twister  Pomoc dydaktyczna składa się ze około stu drewnianych płytek z angielskimi słówkami oraz 50 żetonów. | 1 |  |  |
| 13 | Gry planszowe zestawiające dwa czasy gramatyczne teraźniejsze, przeszłe lub przyszłe w bardzo atrakcyjny sposób. Gra powinna zawierać plansze z lakierowanego, kart z czasownikami, karty z wyzwaniami, plastikowe pionki, kostkę. | 2 |  |  |
| 14 | Gra do nauki czasów w języku angielskim z dodatkowym quizem wiedzy o krajach anglojęzycznych oraz zadaniami do wykonania, np. TIME MACHINE travel beetwen Present Perfect and Past Simple | 2 |  |  |
| 15 | Gry planszowe zestawiające dwa czasy gramatyczne teraźniejsze, przeszłe lub przyszłe w bardzo atrakcyjny sposób urozmaicają zajęcia, np.: TIME MACHINE travel beetwen Mix of English Tenses | 2 |  |  |
| 16 | Angielski alfabet obrazkowy mata edukacyjna | 1 |  |  |
| 17 | Gry planszowe ułatwiające zrozumienie różnic pomiędzy czasami w języku angielskim, np. Future simple or Present Continuous? | 2 |  |  |
| 18 | Gra językowa przeznaczona do pracy z wykorzystaniem komputera lub tablicy interaktywnej rozwijająca umiejętność zadawania pytań i prowadzenia dialogów w języku angielskim np. Question chain. | 1 |  |  |
| 19 | Gra językowa przeznaczona do pracy z wykorzystaniem komputera, lub tablicy interaktywnej ukierunkowana na naukę słownictwa i wyrażeń angielskich opisujących jednostki pomiaru czasu i odpowiadających na pytanie Która godzina, np. Time for Dominoes. | 1 |  |  |
| 20 | Nauka czasu zegarowego i daty w języku angielski. Pomoc umożliwia poznanie słownictwa i wyrażeń angielskich używanych do określania godzin, dni tygodnia, nazw miesięcy oraz opisywania rodzajów pogody, np. ELI Class Clock | 1 |  |  |

**Część I**

1. cena netto ( łącznie) ........................................
2. kwota/stawka .....................................podatku (VAT),
3. cena brutto ( łącznie) ......................................

słownie brutto .....................................................................................................................................................

Oświadczam, że zobowiązuję się do wykonania ww. zamówienia na warunkach określonych przez zamawiającego w zapytaniu ofertowym, w terminie ………………………………………………………………………………………..

Oświadczam, że w cenie oferty zostały uwzględnione wszystkie koszty wykonania zamówienia.

Podpis .............................................

Miejsce i data..............................

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | załącznik nr 2 |
|  | **OFERTA** |  |

##### Nazwa i siedziba oferenta:

|  |
| --- |
|  |
|  |

**Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia dla CZĘŚCI II zapytania ofertowego:**

zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć kółka gier planszowych

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa przedmiotu** | **Ilość** | **Cena jednostkowa (kwota brutto)** | **ŁĄCZNIE** |
| 1 | „Jaipur” gra handlowa. Jesteś jednym z dwóch najpotężniejszych handlarzy w mieście. Nie wystarcza ci to jednak, ponieważ tylko kupiec z dwiema Pieczęciami Uznania otrzyma zaszczyt zostania ministrem handlu Maharadży. Musisz więc poradzić sobie lepiej niż twój konkurent, kupując, wymieniając oraz sprzedając za jak najlepszą cenę, a jednocześnie bacznie pilnując obydwu swych stad wielbłądów. | 1 |  |  |
| 2 | „Fikolo” Gra logiczna, która przy prostych zasadach wymaga od graczy sporo wyobraźni i szybkiego myślenia. Na środku stołu układa się losowe karty symboli, zaś po ich bokach zadania. | 1 |  |  |
| 3 | „Frogi” Zadaniem jest jak najszybsze przeprowadzenie żabek przez staw. W tej grze liczy się logiczne myślenie i przewidywanie ruchów przeciwników. | 1 |  |  |
| 4 | „Qwirkle” Założenia gry polegają na dopasowywaniu kolorów i kształtów, ale ta gra wymaga także taktyki i strategicznego planowania. | 1 |  |  |
| 5 | „Karak” W grze Karak każdy gracz prowadzi przez labirynt, znajdujący się w podziemiach tytułowego zamku, jednego z sześciu śmiałków. Kafelek po kafelku, gracze odkrywają labirynt, spotykają w nim potwory, z którymi muszą walczyć, zdobywają wyposażenie i zaklęcia, które mogą wykorzystać do tego, aby stać się silniejszymi, a przede wszystkim skarby, których znalezienie zapewni im bogactwo. Zwycięzcą, a zarazem prawdziwym czempionem Karak, zostaje gracz posiadający najwięcej skarbów. | 1 |  |  |
| 6 | „Nogi za pas” W grze znajdziemy walczących o życie rycerzy-gamoni, którym zamarzyła się sława. Są w wyjątkowo niezręcznej sytuacji: z tyłu goni ich smok, a z zamku obserwuje ich księżniczka. | 1 |  |  |
| 7 | „Wsiąść do Pociągu: Europa” To druga część niezmiernie popularnej serii o wielkiej, kolejowej przygodzie. Gracze zbierają karty przedstawiające wagony i używają ich by budować dworce, pokonywać tunele, wsiadać na promy i zajmować trasy kolejowe jak Europa długa i szeroka. | 1 |  |  |
| 8 | „Hej! To moja ryba!” W grze będziesz zarządzać własną drużyną czterech głodnych pingwinów. Twoim zadaniem będzie uzyskanie jak najwyższego wyniku, a w tym celu musisz mądrze wybierać pola, na które będziesz przeskakiwać. Jednocześnie warto zwracać uwagę na to, co się dzieje na planszy - nieuważny gracz może zostać zablokowany przez pozostałych! | 1 |  |  |
| 9 | „Kingdomino” Gra taktyczno - strategiczna dla całej rodziny, bazująca na mechanice domino, w której gracze tworzą królestwo wokół swojego zamku za pomocą kolorowych kafli, które pasują do siebie jedną z części. W trakcie rozgrywki będziemy dbać, by nasze królestwo nie było zbyt małe, lecz także, by nie rozrosło się ponad miarę oraz stawiać na tak powstałej planszy specjalne budynki! | 1 |  |  |
| 10 | „Osadnicy z Catanu: Junior” Żegluj swą piracką łajbą po morzach, odkrywaj wyspy i buduj na nich obozy piratów! Potrzebne ci będzie przy tym „to i owo“ np. drewno, szable i złoto. Kto wykaże się sprytem i zbuduje swój obóz w strategicznym miejscu, aby przy odrobinie szczęścia szybko zgromadzić surowce potrzebne do budowy kolejnego obozu? | 1 |  |  |
| 11 | „Paszczaki” Gra polega na tym, jak złapać paszczaka? Musisz swoją kartę wyłożyć w taki sposób, aby na początku i na końcu rzędu kart znalazł się taki sam paszczak. | 1 |  |  |
| 12 | „Wymyśl To!” Gra jest wesoła i szybk. W każdej turze losujesz kartę litery i kartę kategorii, po czym wszyscy ścigają się, by podać odpowiednie słowa! | 1 |  |  |
| 13 | „Activity Junior” Gra edukacyjna. Gracze mogą ćwiczyć kreatywność, pewność siebie i poszerzać słownictwo, a ich ręce i nogi są w ciągłym ruchu! Można grać już w 3 osoby, ale gra świetnie się sprawdza również w dużej grupie. Ostrzeżenie dla graczy: mięśnie brzucha mogą rozboleć od śmiechu! | 1 |  |  |
| 14 | „Pogromcy potworów” Gra zapierająca dech w piersiach rozgrywka, w której liczą się bystrość umysłu, sokoli wzrok i naprawdę błyskawiczny refleks. | 1 |  |  |
| 15 | „Ghost stories” Gra kooperacyjna. Gracze jako drużyna grają przeciwko grze. Spotka ich wspólne zwycięstwo bądź razem poniosą porażkę. W Ghost Stories można grać na czterech poziomach trudności: Początkowym, Normalnym, Koszmarnym i Piekielnym. | 1 |  |  |
| 16 | „My little Scythe” Jako rodzeństwo poszukiwaczy uczestniczysz w turnieju zbiorów, którego stawką jest sprawowanie rocznej władzy w zwierzęcym Królestwie Pomme. Poruszaj swoimi postaciami i rozwijaj ich zdolności, ucz się zaklęć, zbieraj magiczne klejnoty i słynne czerwone jabłka Pomme. | 1 |  |  |

**Część II**

1. cena netto ( łącznie) ........................................
2. kwota/stawka .....................................podatku (VAT),
3. cena brutto ( łącznie) ......................................

słownie brutto .....................................................................................................................................................

Oświadczam, że zobowiązuję się do wykonania ww. zamówienia na warunkach określonych przez zamawiającego w zapytaniu ofertowym, w terminie ………………………………………………………………………………………..

Oświadczam, że w cenie oferty zostały uwzględnione wszystkie koszty wykonania zamówienia.

Podpis .............................................

Miejsce i data..............................

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | załącznik nr 3 |
|  | **OFERTA** |  |

##### Nazwa i siedziba oferenta:

|  |
| --- |
|  |
|  |

**Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia dla CZĘŚCI III zapytania ofertowego:**

zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć kółka majsterkowicza;

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa przedmiotu** | **Ilość** | **Cena jednostkowa (kwota brutto)** | **ŁĄCZNIE** |
| 1 | Druciki kreatywne około 40 szt. | 2 |  |  |
| 2 | Pianka dekoracyjna | 2 |  |  |
| 3 | Ozdoba dekoracyjna - oczy samoprzylepne | 2 |  |  |
| 4 | Guziki kreatywne – około 40 guzików w różnych rozmiarach. | 2 |  |  |
| 5 | Pistolet do kleju na gorąco. | 3 |  |  |
| 6 | Klej - wkłady do pistoletu na gorąco, około 50 szt. 11mm, 1kg | 3 |  |  |
| 7 | Zawieszka drewniana - serce dekoracja decoupage, około 20 szt. | 2 |  |  |
| 8 | Pędzle okrągłe, około 12 szt.   * do akwareli i retuszu, * drewniana rękojeść, metalowe okucie, szczecina, | 4 |  |  |
| 9 | Pędzle płaskie, około 12 szt.   * do farb olejnych, * drewniana rękojeść, metalowe okucie, szczecina, | 1 |  |  |
| 10 | Farby tempery o poj. około 1 l. w kolorze: białym, czarnym, żółtym, zielonym, czerwonym, niebieskim, jasnoróżowy | 7 |  |  |
| 11 | Dziurkacz ozdobny w kształcie serca, 3,7cm | 1 |  |  |
| 12 | Dziurkacz ozdobny w kształcie motyla, 3,7cm | 1 |  |  |
| 13 | Pirograf przeznaczony do zdobienie przedmiotów z drewna, skóry lub korka za pomocą rozgrzanego do czerwoności rylca, którym wypala się ornamenty i rysunki. Urządzenie powinno być wyposażone w funkcję regulacji temperatury w zakresie od 450-750°. | 10 |  |  |
| 14 | Pirograf o mocy około 30 W, przeznaczone do zdobienie przedmiotów z drewna, skóry lub korka za pomocą rozgrzanego rylca, którym wypala się ornamenty i rysunki. | 6 |  |  |
| 15 | Stemple przeznaczone do pirografu, około 12 szt., o średnicy gwintu 4 mm, wykonane z mosiądzu. | 6 |  |  |
| 16 | Drewniane puzzle z drewna iglastego (jodły lub sosny) nielakierowane, o wymiarach około 15 x 15 cm. Przeznaczone do wypalania. | 10 |  |  |
| 17 | Maszyna do szycia Łucznik Zofia II z silnikiem o mocy około 70 W. | 3 |  |  |
| 18 | Żelazko Łucznik z termostatem, stopą z powłoką ceramiczną. Wyposażone w funkcję nawilżania parą i spryskiwania.    Moc około 2000 W. | 2 |  |  |
| 19 | Rysownica podświetlana A3, narzędzie do kopiowania i przerysowywania różnych wzorów | 3 |  |  |
| 20 | Zestaw do decoupage. Zestaw powinien się składać m.in. z:   * farby podkładowej, * lakieru do spękań, * lakieru błyszczącego, * kleju i lakieru satynowego, * pasty woskowej, * pasta postarzającacej, * serwetek ryżowych, * pędzla gąbkowego, * pędzla szczecinowego, * pędzla płaskiego, nylonowego, * przedmiotów do zdobienia - drewniana kaseta o wymiarach około 10x5 cm, drewniane pudełko z 3 przegródkami. | 10 |  |  |
| 21 | Masa plastyczna do utwardzania i impregnacji tkanin i materiałów dekoracyjnych. Powoduje że materiał nasączony i pokryty masą zamienia się w twarde figury czy rzeźby. Około 5 kg | 3 |  |  |
| 22 | Drut miedziany na szpuli, o średnicy 1 mm. Długość drutu, około 14 metrów. | 12 |  |  |
| 23 | Ozdobny klej z brokatem | 5 |  |  |
| 24 | Modelina 12 kolorów | 5 |  |  |
| 25 | Plastelina, 6 kolorów | 10 |  |  |
| 26 | Ciastolina, 8 kolorów | 5 |  |  |
| 27 | Farby do malowania na szkle 5 x 25 ml | 5 |  |  |
| 28 | Kolorowy filc do rękodzieła A4, około 10szt. | 3 |  |  |
| 29 | Nożyczki około 14 cm dla praworęcznych | 10 |  |  |
| 30 | Kredki Pastele - 50 kolorów | 5 |  |  |
| 31 | Węgiel prasowany w sztyfcie – około 18 sztuk | 3 |  |  |
| 32 | Bibuła marszczona, około 10 kolorów, format 25x200 cm | 10 |  |  |
| 33 | Zestaw dekoracyjnych piórek w różnych kolorach | 5 |  |  |
| 34 | Ozdobne pompony akrylowe 1cm, około 120 szt. | 5 |  |  |
| 35 | Nożyczki dekoracyjne, 5 wzorów cięcia, długość około 16 cm | 3 |  |  |
| 36 | Papier ksero A4, 90 g/m2 | 10 |  |  |
| 37 | Metalizowana nić przeznaczona do wszelkiego rodzaju robótek ręcznych oraz haftu, kolor złoty, długość około 60 m | 10 |  |  |
| 38 | Szydełko z rączką   * długość 14cm, * rozmiar 4,5mm | 10 |  |  |
| 39 | Sznurek do robótek, bawełniany 100% z rdzeniem akrylowym. Średnica sznurka: 5 mm, długość sznurka: 100 m, kolor czerwony | 2 |  |  |
| 40 | Włóczka, wełna, kolor różowy | 10 |  |  |
| 41 | Tkanina, bawełna 100% w białe śnieżynki na jasnoszarym tle.   * szerokość: 160 cm * gramatura: 120g/m2 | 1mb |  |  |
| 42 | Pędzle, miękkie, sprężyste syntetyczne włosie. | 10 |  |  |
| 43 | Ryza papieru graficznego 250g/m2   * 25 ark. * Wymiar 70x100cm | 1 |  |  |
| 44 | Papier do scrapbookingu 15,3x15,3 cm - zestaw | 3 |  |  |
| 45 | Kalka kreślarska   * 1,5x20m * około 90g/m2 | 1 |  |  |
| 46 | Bezkwasowy papier akwarelowy, dedykowany głównie do wodnych technik malarskich takich jak akwarela, tempera, gwasz, akryl.   * wymiar: 150x1000cm | 1 |  |  |
| 47 | Kartonowe przekładki   * wymiar: 1200x800 mm * ilość: 80 szt. | 1 |  |  |
| 48 | Markery do papieru, końcówka okrągła 2mm - 4 kolory. | 5 |  |  |
| 49 | Klej do papieru, tektury, drewna, skóry, folii aluminiowej, szkła, ceramiki, styropianu i filcu  Po wyschnięciu tworzy transparentną spoinę.  Pojemność 1 litr. | 5 |  |  |
| 50 | Papier ksero kolorowy, A4/100, mix 5 kolorów | 5 |  |  |
| 51 | Brystol barwiony w masie o gramaturze  170 g/m2.   * wymiar arkusza 610x430 mm * format B2 * mix kolorów | 1 |  |  |
| 52 | Serca styropianowe 10 cm | 20 |  |  |
| 53 | Jajo styropianowe 10 cm | 20 |  |  |
| 54 | Styropianowa kula 4 cm | 20 |  |  |
| 55 | Farba akrylowa, około 75 ml, w kolorach:   * białym, czerwonym, żółtym, pomarańczowym, niebieskim, zielonym, szarym, czarnym | 2 |  |  |
| 56 | Koło garncarskie (zabawka), wymiary około 33x24 cm | 2 |  |  |
| 57 | Glina ceramiczna 1 kg. | 10 |  |  |
| 58 | Zestaw narzędzi dla dzieci. W skład zestawy powinny wejść:   * piła włosowa * podkładka do wyrzynania + zacisk * młotek * obcęgi stalowe * piła do cięcia drewna, tworzyw sztucznych, metalu * skrzynka uciosowa z tworzywa * wkrętak płaski duży i mały * wkrętak krzyżowy * wiertarko-świder * szydło * liniał + kątownik * pilnik | 5 |  |  |
| 59 | Walizka narzędziowa, zawiera uporządkowane popularne narzędzia, asortyment wkrętaków i kluczy oczkowo-widłowych oraz duży zestaw kluczy z grzechotką. | 1 |  |  |

**Część III**

1. cena netto ( łącznie) ........................................
2. kwota/stawka .....................................podatku (VAT),
3. cena brutto ( łącznie) ......................................

słownie brutto .....................................................................................................................................................

Oświadczam, że zobowiązuję się do wykonania ww. zamówienia na warunkach określonych przez zamawiającego w zapytaniu ofertowym, w terminie ………………………………………………………………………………………..

Oświadczam, że w cenie oferty zostały uwzględnione wszystkie koszty wykonania zamówienia.

Podpis .............................................

Miejsce i data..............................

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | załącznik nr 4 |
|  | **OFERTA** |  |

##### Nazwa i siedziba oferenta:

|  |
| --- |
|  |
|  |

**Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia dla CZĘŚCI IV zapytania ofertowego:**

zakup i dostawa pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć z uczniami o specjalnych potrzebach edukacyjnych.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa przedmiotu** | **Ilość** | **Cena jednostkowa (kwota brutto)** | **ŁĄCZNIE** |
| 1 | MEMOLI - pomoc dydaktyczna typu memory.  Umożliwia przeprowadzenie ćwiczeń usprawniających funkcje wzrokowe: segregowanie, wyszukiwanie różnic, układanie w oparciu o wzór. Rozwija:   * pamięć wzrokową, * procesy spostrzegania, * utrwalanie słownictwa, * układanie historyjek, * wyobraźnię przestrzenną, * dostrzeganie figur w otaczającym świecie, * klasyfikowanie obiektów. | 1 |  |  |
| 2 | QUATRATO – pomoc dydaktyczna, w której znajduje się ponad 50 drewnianych, kolorowych brył geometrycznych. Bryła składająca się z cztero- i pięciokrotności  sześcianu jest przedstawiona przynajmniej  w  pięciu różnych konfiguracjach. Kwadratowe plansze o  wymiarach nie mniejszych niż 20 cm wykonane z tworzywa sztucznego. Każda plansza posiada nadruk brył geometrycznych w 3 różnych konfiguracjach. Komplet 60 kartonowych kart zadaniowych (gruba tektura) o wymiarach boku nie mniejszym niż 10 cm ze  wzorami  przedstawiającymi  układ  brył  o zróżnicowanym  stopniu  trudności. Całość zapakowana w duże, drewniane lakierowane pudełko. | 1 |  |  |
| 3 | Dźwięki codzienności - na zewnątrz.  Gra polega na rozróżnianiu dźwięków z otoczenia. Po wysłuchaniu ścieżki dźwiękowej dzieci układają żetony na odpowiednie obrazki. Zestaw zawiera 12 kart o wymiarach około 13 x 20 cm z 8 obrazkami, 120 żetonów i płytę CD. | 1 |  |  |
| 4 | Dźwięki codzienności - w domu.  Gra polega na rozróżnianiu dźwięków z otoczenia. Po wysłuchaniu ścieżki dźwiękowej dzieci układają żetony na odpowiednie obrazki. Zestaw zawiera 12 kart o wymiarach około 13 x 20 cm z 8 obrazkami, 120 żetonów i płytę CD. | 1 |  |  |
| 5 | Co się stanie…? - historyjki obrazkowe | 1 |  |  |
| 6 | Szpilkowa mozaika  Mozaika wykonana z tworzywa sztucznego, można na niej odciskać różne wzory, np. dłonie lub dowolny przedmiot, by uzyskać ich odbicie w 3D. | 6 |  |  |
| 7 | Magnetyczny mini labirynt. Kolorowy labirynt z płyty pilśniowej lub sklejki i pleksi, z magnetycznym patyczkiem na sznurku. | 3 |  |  |
| 8 | Bystre oczko - zestaw edukacyjny. Gra polega na odszukaniu na planszy takiego samego obrazka, jaki widnieje na wylosowanej przez osobę prowadzącą grę plakietce | 1 |  |  |
| 9 | Duże plansze z różnokolorowymi aranżacjami .  Plansze powinny być wykonane są z solidnej tkaniny.  Pomoc pozwala doskonalić umiejętności związane z obliczeniami matematycznymi, zabawami językowymi czy pojęciami dotyczącymi podstawowych figur geometrycznych. Wym. ok. 150 x 150 cm | 1 |  |  |
| 10 | Maxi plansze wraz z instrukcją. Narzędzie powinni być przeznaczone dla rozwoju motoryki dużej i małej, do rozwijania zmysłu równowagi i orientacji w przestrzeni oraz poznania możliwości własnego ciała, | 1 |  |  |
| 11 | Gra zręcznościowa przeznaczona na wrzucaniu czapeczek do celu za pomocą wyrzutni. Każdy kolor na planszy odpowiada innej ilości punktów. Gra powinna składać się z 12 pionków, 4 wyrzutni, planszy o wym. około 24 x 24 cm | 1 |  |  |
| 12 | Loteryjka obrazkowa gra logopedyczna. Gra logopedyczna mająca na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego sz ż, cz dż, poszerzenie słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. | 1 |  |  |
| 13 | Odgłosy - analizator wzrokowo - słuchowy. Pomoc dydaktyczna o charakterze polisensorycznym. W skład wchodzi około 30 drewnianych płytek z kolorowymi obrazkami powtórzonych podwójnie, przedstawiających: urządzenia, pojazdy, zwierzęta, czynności, 12 drewnianych podstaw, 3 płyty z nagraniami odgłosów. | 1 |  |  |
| 14 | Słowno - obrazkowa gra do poprawnej wymowy głosek S, Z, C, DZ. | 1 |  |  |
| 15 | Słowno - obrazkowa gra logopedyczna do treningu poprawnej wymowy głosek: K, G, H. | 1 |  |  |
| 16 | Logopedyczna gra słowno obrazkowa do poprawnej wymowy głosek: Ś, Ź, Ć, DŹ. | 1 |  |  |
| 17 | Gra wspomagająca terapię głosek sz, ż/rz, cz, dż - s, z, c,dz - ś/si, ź/zi, ć/ci, dź/dzi (nagłos) oraz głosek p, b (nagłos, śródgłos, wygłos). | 1 |  |  |
| 18 | Logopedyczny Piotruś. Materiał obrazkowo-wyrazowy w kartach przeznaczony do ćwiczeń – głosek: SZ, Ż, CZ, DŻ,S,Z,C,DZ | 1 |  |  |
| 19 | Logopedyczny Piotruś. Materiał obrazkowo-wyrazowy w kartach przeznaczony do ćwiczeń – głosek: Ś, Ź, Ć, DŹ, L, TR-DR, PR-BR, KR-GR, R, L-R | 1 |  |  |
| 20 | Logopedyczno-glottodydaktyczna gra planszowa, przeznaczona do ćwiczeń słuchu fonemowego, wymowy wyrazów zawierających głoski syczące (s, z, c, dz) i szumiące (sz, ż, cz, dż). | 1 |  |  |
| 21 | Puzzle logopedyczne Wacek, Dzidek, Anastazy | 1 |  |  |
| 22 | Puzzle "Bocian Klemens Kle - Kle"zawieraJĄ materiał ćwiczeniowy dotyczący głosek j, ł, ch, n, m | 1 |  |  |
| 23 | Stonoga Sabina - Pszczółki Pracusie, gra wspomagająca terapię głoski s (nagłos) oraz głosek l-r, l, r (nagłos, śródgłos, wygłos) | 1 |  |  |
| 24 | Książeczka Kruk z Kruklanki: doskonalenie słuchu fonemowego, czytania i pisania zawiera materiał ćwiczeniowy. | 3 |  |  |
| 25 | Kolorowe słomki ze zgięciem harmonijkowym przydatne do ćwiczeń oddechowych. Około 200 szt. w różnych kolorach. | 2 |  |  |
| 26 | Szumiące zagadki logopedyczne. Ilustrowany zestaw około 48 zagadek - Jak żyrafa szyję myje? | 1 |  |  |
| 27 | Gra wspomagająca terapię głosek sz, ż/rz, cz, dż (nagłos) oraz głoski l (nagłos, śródgłos, wygłos). Dżdżownica Żaneta - Pszczółki Lotniczki | 1 |  |  |
| 28 | Logopedyczne zagadki z głoską "r" około 48 ilustrowanych zagadek do ćwiczeń logopedycznych - Dlaczego ryba w stawie pływa?... | 1 |  |  |
| 29 | Obrazki i wyrazy do badania i doskonalenia słuchu fonemowego u dzieci. | 1 |  |  |
| 30 | Gra planszowa - przygoda z głoskami dźwięcznymi i bezdźwięcznymi przeznaczona do ćwiczeń w zabawie słuchu fonemowego i wymowy wyrazów zawierających głoski dźwięczne (b, d, dzi, g, w, z, zi, ż) i ich odpowiedniki bezdźwięczne (p, t, ci, k, f, s, si, sz). | 1 |  |  |
| 31 | Gra planszowa - przygoda z głoskami dźwięcznymi i bezdźwięcznymi przeznaczona do ćwiczeń w zabawie słuchu fonemowego i wymowy wyrazów zawierających głoski dźwięczne (b, d, dzi, g, w, z, zi, ż) i ich odpowiedniki bezdźwięczne (p, t, ci, k, f, s, si, sz). | 1 |  |  |
| 32 | Gra ułatwiająca automatyzowanie głosek szeregu syczącego S,Z,C,DZ. Przeznaczona jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. | 1 |  |  |
| 33 | Szumi i szeleści. Gra przeznaczona do rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego (sz, ż, cz, dż) oraz ciszącego (ś, ź, ć, dź), a także rozwój percepcji słuchowej. | 1 |  |  |
| 34 | Wąż Wiktor - Pszczółki Śmieszki  Gra wspomagająca terapię głosek dźwięcznych oraz głosek ś/si, ź/zi, ć/ci, dź/dzi (nagłos). | 1 |  |  |
| 35 | Zamek Paronimów - Pszczółki Robotnice  Gra paronimy oraz gra wspomagająca terapię głoski r (nagłos, śródgłos, wygłos). | 1 |  |  |
| 36 | Zeszyt ćwiczeń - sz, ż, cz, dż  Powinien zawierać ćwiczenia ortofoniczne do pracy indywidualnej i pracy grupowej | 1 |  |  |
| 37 | Zeszyt ćwiczeń - s, z, c, dz  Powinien zawierać ćwiczenia ortofoniczne do pracy indywidualnej i pracy grupowej | 1 |  |  |
| 38 | Zeszyt ćwiczeń - ś, ź, ć, dź  Powinien zawierać ćwiczenia ortofoniczne do pracy indywidualnej i pracy grupowej | 1 |  |  |
| 39 | Zeszyt ćwiczeń - ś, ź, ć, dź  Powinien zawierać ćwiczenia ortofoniczne do pracy indywidualnej i pracy grupowej | 1 |  |  |
| 40 | Zgadywanka gra edukacyjna - gra ułatwia automatyzowanie głosek szeregu syczącego s,z,c,dz. Przeznaczona jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym | 1 |  |  |

**Część IV**

1. cena netto ( łącznie) ........................................
2. kwota/stawka .....................................podatku (VAT),
3. cena brutto ( łącznie) ......................................

słownie brutto .....................................................................................................................................................

Oświadczam, że zobowiązuję się do wykonania ww. zamówienia na warunkach określonych przez zamawiającego w zapytaniu ofertowym, w terminie ………………………………………………………………………………………..

Oświadczam, że w cenie oferty zostały uwzględnione wszystkie koszty wykonania zamówienia.

Podpis .............................................

Miejsce i data..............................

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | załącznik nr 5 |
|  | **OFERTA** |  |

##### Nazwa i siedziba oferenta:

|  |
| --- |
|  |
|  |

**Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia dla CZĘŚCI V zapytania ofertowego:**

wyposażenie pracowni przyrodniczych.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Nazwa przedmiotu** | **Ilość** | **Cena jednostkowa (kwota brutto)** | **ŁĄCZNIE** |
| 1 | Lupa w oprawie z tworzywa sztucznego. Średnica 10cm. | 25 |  |  |
| 2 | Lornetka metalowa, 10x25mm, gumowana, pole widzenia 100 m/1000 m; waga około 200 g. | 3 |  |  |
| 3 | Mikroskop   * szklana optyka, * obiektywy x4, x 10, x 40 * zakres powiększeń 40x-400x, * metalowy statyw * zasilanie bateryjne lub AC * kamera o rozdzielczość: 1600 x 1200 pikseli * interfejs: USB 2.0 lub 3.0 * zasilanie: DC 5 V poprzez interfejs USB komputera | 3 |  |  |
| 4 | Zestaw preparatów mikroskopowych – rośliny jadalne, np.:   * Korzenie cebuli * Łodyga kukurydzy * Liść pomidora * Korzeń marchwi * Liść ryżu | 5 |  |  |
| 5 | Zestaw preparatów mikroskopowych – grzyby | 3 |  |  |
| 6 | Zestaw preparatów mikroskopowych–co żyje w kropli wody | 3 |  |  |
| 7 | Zestaw preparatów mikroskopowych – przyroda. Zestaw zawiera m.in.   * odnóże muchy, * skrzydło ptaka, fragm. * skrzydło motyla, * rozmaz krwi ludzkiej * plankton roślinny i zwierzęcy | 4 |  |  |
| 8 | Taśma terenowa długości 20 metrów, wysuwana z okrągłej, plastikowej obudowy. | 6 |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| 10 | Stoper elektroniczny wyświetlający czas, godziny, minuty i sekundy, sygnalizacja dźwiękowa. Dokładność: 1/100 sekundy. | 6 |  |  |
| 11 | Termometr bezdotykowy -50°c do 380°C   Pomiar w dwóch jednostkach: Ferenheita lub Celsjusza | 3 |  |  |
| 12 | Termometr zaokienny, rtęciowy ok. 21 cm | 4 |  |  |
| 13 | Waga szalkowa, metalowa z odważnikami:   * 2x 200 gram * 1x 100 gram * 1x 50 gram * 2x 20 gram * 1x 10 gram | 3 |  |  |
| 14 | Kompas zamykany z igłą zawieszoną w płynie i przyrządami celowniczymi. Duża średnica > 5 cm. | 22 |  |  |
| 15 | Deszczomierz miedziany, składa się z podstawy w kształcie walca oraz nakładanego na niego leja | 3 |  |  |
| 16 | Stacja pogodowa (termometr, higrometr i barometr).  Obudowa wodoodporna, wykonana ze stali nierdzewnej, pozwalająca na korzystanie ze stacji zarówno wewnątrz jak i na zewnątrz. średnica obudowy około 200 mm. | 3 |  |  |
| 17 | Miernik prędkości wiatru i temperatury z wyświetlaczem elektronicznym.  Zakresy: (prędkość wiatru) 0,2...30 m/s, (temperatura) -30...+60 C. | 3 |  |  |
| 18 | Komplet 10 kolorowych przewodów ze złączami krokodylkowymi. Minimum 5 kolorów w zestawie. | 5 |  |  |
| 19 | Silniczki prądu stałego, zakres napięciowy 3-6V, | 1 |  |  |
| 20 | Bateria płaska 4,5 V | 10 |  |  |
| 21 | 2 szt. bezpiecznych (bez szkła) luster, każde o wymiarach około 10x15 cm. Przydatne do ćwiczeń z zakresu symetrii. | 12 |  |  |
| 22 | Duży pryzmat akrylowy o kątach 60 stopni, wymiarach ścian równobocznych około 25 mm i długości (wysokości) około 100 mm. Doskonały do przeprowadzania doświadczeń fizycznych z zakresu optyki. | 3 |  |  |
| 23 | Zestaw 6 sześcianów o jednakowej objętości, wykonanych z różnych metali i stopów metali. | 3 |  |  |
| 24 | Metodyczne piłki do nauki gry pro`s pro. | 20 |  |  |
| 25 | Piłeczki z pianki o średnicy 12 cm w czterech wersjach kolorystycznych | 20 |  |  |
| 26 | Piłeczki do ping pong - kolorowe | 30 |  |  |
| 27 | Sześć sprężyn o długości pomiędzy 10 a 20 cm i średnicach od 1 do 3 cm, zakończonych z obu stron kółkami-zawieszkami. | 1 |  |  |
| 28 | Latarka o niewielkich rozmiarach wykonana z aluminium. Moc światła około 140 lumenów, wodoodporna. | 3 |  |  |
| 29 | Zestaw skał i minerałów, zawierający około 50 próbek z takich grup jak: skały osadowe, magmowe i metamorficzne, rudy, kamienie szlachetne oraz okazy wg skali twardości. | 3 |  |  |
| 30 | Stetoskop uczniowski | 3 |  |  |
| 31 | Aparat do pomiaru ciśnienia krwi i tętna zakładany na nadgarstek | 3 |  |  |
| 32 | Aparat fotograficzny, cyfrowy:   * matryca:  [16 MP](https://www.komputronik.pl/category/5807/foto-wideo.html?&a%5b675%5d%5b%5d=16.15&a%5b675%5d%5b%5d=16.15&category=5807&filter=1) * maks. zoom optyczny: [40 x](https://www.komputronik.pl/category/5807/foto-wideo.html?&a%5b679%5d%5b%5d=40&a%5b679%5d%5b%5d=40&category=5807&filter=1) * maks. zoom cyfrowy: 4x * przekątna LCD: [3 cale](https://www.komputronik.pl/category/5807/foto-wideo.html?&a%5b691%5d%5b%5d=3&a%5b691%5d%5b%5d=3&category=5807&filter=1) * rodzaj matrycy:  CCD * rozmiar matrycy:  [1/2.3 cala](https://www.komputronik.pl/category/5807/foto-wideo.html?&a%5b113930%5d%5b%5d=99161&category=5807&filter=1) * wbudowana lampa błyskowa * jasność obiektywu 3 - 6.8 F | 1 |  |  |
| 33 | Odtwarzacz CD z głośnikami o parametrach:   * całkowita moc dźwięku około 12 W * czytnik płyt, * odtwarzane nośniki: [CD](https://www.komputronik.pl/category/5288/radioodtwarzacze.html?&a%5b3122%5d%5b%5d=11256&category=5288&filter=1), MP3-CD, * czytnik USB, * złącza zewnętrzne USB * audio miniJack 3.5 mm * wyjście słuchawkowe, * zasilanie bateryjne i sieciowe | 3 |  |  |
| 34 | Duży globus fizyczny o średnicy około 420 mm | 6 |  |  |
| 35 | Polska - mapa ścienna, o wymiarach około 100x150cm | 6 |  |  |
| 36 | Europa - mapa ścienna fizyczna, o wymiarach około 100x150cm | 6 |  |  |
| 37 | Świat - mapa ścienna fizyczna, o wymiarach około 100x150cm | 6 |  |  |
| 38 | Krajobrazy świata – mapa o wymiarach około 100x150cm | 6 |  |  |
| 39 | Ochrona przyrody w Polsce - mapa ścienna prezentująca najważniejsze formy ochrony przyrody w Polsce, o wymiarach około 100x150cm | 6 |  |  |
| 40 | Gostyń i okolice: arkuszowa topograficzno-turystyczna mapa w skali 1 : 100 000. | 6 |  |  |
| 41 | Obrotowa mapa nieba | 6 |  |  |
| 42 | Szkielet człowieka, model anatomiczny - 176 cm | 1 |  |  |
| 43 | Szkielet człowieka, około 200 kości, ruchoma żuchwa), 1/2 naturalnej wielkości, na stojaku. | 1 |  |  |
| 44 | Szkielet ryby zatopiony w pleksi | 1 |  |  |
| 45 | Naturalny szkielet płaza - ropuchy, zatopiony w przezroczystym bloku z tworzywa sztucznego. | 1 |  |  |
| 46 | Naturalny szkielet gada - żółwia, zatopiony w przezroczystym bloku z tworzywa sztucznego. | 1 |  |  |
| 47 | Naturalny szkielet ptaka, zatopiony w przezroczystym bloku z tworzywa sztucznego | 1 |  |  |
| 48 | Naturalny szkielet ssaka - królika, zatopiony w przezroczystym bloku z tworzywa sztucznego. | 1 |  |  |
| 49 | Około 30 barwnych plansz przedstawia ssaki żyjące w Polsce. | 1 |  |  |
| 50 | Około 13 barwnych plansz przedstawia płazy i gady żyjące w Polsce. | 1 |  |  |
| 51 | Quiz zawiera zagadki przyrodnicze w formie wierszyków. | 1 |  |  |
| 52 | Puzzle pt. „Recykling odpadów” przedstawiają porównanie zachowań i nawyków proekologicznych z zachowaniami nieekologicznymi dwóch rodzin. | 1 |  |  |
| 53 | Zwierzęta polski: puzzle edukacyjne, około 88 elementów. | 1 |  |  |
| 54 | Odpady: puzzle edukacyjne około 88 elementów | 1 |  |  |
| 55 | POLSKA plansze geograficzne o wymiarach około 100x70   * mapa administracyjno-drogowa * mapa ogólnogeograficzna * mapa hipsometryczna * mapa administracyjna | 1 |  |  |
| 56 | Zestaw zawierający około 60 kolorowych, obustronnie zafoliowanych, sztywnych plansz poglądowych w formacie A3. Zestaw zawiera m.in. plansze:   * róża kierunków * wyznaczanie kierunków świata * wędrówka Słońca * cztery pory roku * porządkowanie świata zwierząt * proces fotosyntezy – odżywianie roślin * budowa kwiatu | 1 |  |  |
| 57 | Plansze dydaktyczne o wymiarach około 70 x 100cm, przeznaczone do wyeksponowania w klasach. Zestaw zawiera m.in. plansze:   * Układ okresowy pierwiastków * Skala elektroujemności * Tabela rozpuszczalności wodorotlenków i soli * Wiązania chemiczne * Kwasy nieorganiczne (beztlenowe) * Budowa materii * Jednostki układu SI * Jednostki miar - przeliczanie | 1 |  |  |
| 58 | Książka - Encyklopedia biologii | 2 |  |  |
| 59 | Książka - Encyklopedia chemii | 2 |  |  |
| 60 | Atlas turystyczno-drogowy: Wielkopolska | 2 |  |  |
| 61 | Przewodnik do rozpoznawania drzew i krzewów  Książka powinna zawierać ponad 1000 barwnych zdjęć, gatunków drzew i krzewów krajowych oraz zadomowionych. | 10 |  |  |
| 62 | Kilku tomowe pozycje: Zwierzęta Polski. Pozycja powinna opisywać ponad 200 gatunków zwierząt żyjących w Polsce, zarówno tych najczęściej spotykanych, jak i rzadkich, zilustrowanych doskonałymi zdjęciami. | 1 |  |  |
| 63 | Atlas „Przyroda. Świat wokół nas” | 15 |  |  |

**Część V**

1. cena netto ( łącznie) ........................................
2. kwota/stawka .....................................podatku (VAT),
3. cena brutto ( łącznie) ......................................

słownie brutto .....................................................................................................................................................

Oświadczam, że zobowiązuję się do wykonania ww. zamówienia na warunkach określonych przez zamawiającego w zapytaniu ofertowym, w terminie ………………………………………………………………………………………..

Oświadczam, że w cenie oferty zostały uwzględnione wszystkie koszty wykonania zamówienia.

Podpis .............................................

Miejsce i data..............................